

Copyright © 2023 by CodeVA

All rights reserved.

No portion of this book may be reproduced without written permission by the publisher, except as permitted by U.S. copyright law.

*Cover art, layouts, and illustrations by Kathy DeLoria  
and Angelo Natale*

*Coding Match by Jennifer Hicks*

*Puzzle Power by Jennifer Hicks*

*Choose your own Adventure by Jennifer Hicks*

*Code Cube Game by Jennifer Hicks*

*Scratch Game Design by Angelo Natale*

*Translations by Paula Mangiaterra and Luisina Valls*

*Edited by Irene Andrade, Thomas Brownell and Katrina Smith*

Published by CodeVA's Eureka Workshop  
[www.codevirginia.org](http://www.codevirginia.org)

# What is Snail Mail?

STEAM learning can happen without computers or smartphones! All of the resources in this booklet are as accessible as possible and include instructions for games you can play at home, a craft or activity, and additional resources for parents and students.

Snail Mail is a free quarterly publication by Eureka Workshop at CodeVA. We get students (and their families) excited about computational thinking and the theories behind computer science. By using art projects to teach STEAM, we introduce students to essential skills while fostering creative thinking.

# ¿Qué Es Snail Mail?

¡El aprendizaje STEAM puede ocurrir sin computadoras o smartphones! Todos los recursos en este folleto son tan accesibles como es posible e incluyen instrucciones para juegos que puedes jugar en casa, manualidades, actividades, y recursos adicionales para padres y estudiantes.

Snail Mail es una publicación trimestral y gratuita de Eureka Workshop en CodeVA. Hacemos que los estudiantes (y sus familias) se entusiasmen con el pensamiento computacional y las teorías detrás de la informática. Al utilizar proyectos de arte para enseñar STEAM, les presentamos a los estudiantes herramientas esenciales y fortalecemos el pensamiento creativo.

# En Esta Edición...

¡Que comience el juego!	1-2
Unión de codificaciones	3-4
El poder del rompecabezas	5-7
Datos curiosos sobre juegos	8-9
¡Hora de jugar!	10
Elige tu propia aventura	11-12
Cubo Código Juego	13-16
Diseño de juego en Scratch	17-20
Clave de respuesta	21
Recursos	22

# In This Issue...

<b>Game On!</b>	<b>1-2</b>
<b>Coding Match</b>	<b>3-4</b>
<b>Puzzle Power</b>	<b>5-7</b>
<b>Fun Game Facts</b>	<b>8-9</b>
<b>Game Time</b>	<b>10</b>
<b>Choose Your Own Adventure</b>	<b>11-12</b>
<b>Code Cube Game</b>	<b>13-16</b>
<b>Scratch Game Design</b>	<b>17-20</b>
<b>Answer Key</b>	<b>21</b>
<b>Resources</b>	<b>22</b>

*El Tema de este Mes es*

# ¡Que comience el juego!

La edición de este mes es: ¡Que comience el juego!

¡Esta edición de verano de Snail Mail se trata exclusivamente de juegos! Diviértete jugando diferentes juegos que pondrán a prueba tus conocimientos y habilidades. Algunos puedes jugarlos a solas y otros en familia o con amigos. ¡Esperamos que disfrutes al explorar los distintos juegos!

¡Puedes jugar donde sea! Consigue un juego de mesa, clickea e ingresa a uno en línea, agarra tu joystick, ingresa desde la tablet o celular, o ve al gimnasio o afuera. Hay muchísimos tipos de juegos, desde aventura, rompecabezas, estrategia, acción, simulación y deportes. ¿Cuál es tu juego favorito y dónde te gusta jugarlo?

Únete a nosotres y recibe una edición nueva de Snail Mail por trimestre; ¡siempre 100% gratis! Todas las clases y programas educativos pueden suscribirse para incluir Snail Mail en su listado de actividades.

Suscríbete en **[CodeVA.info/SnailMail](https://CodeVA.info/SnailMail)**.

## *This issue's Theme is*

# **Game On!**

This summer's edition of Snail Mail is all about Games! Have fun playing different games that will test your knowledge and skills. Some of the games can be played by yourself while others can be played with family or friends. We hope you enjoy exploring some different games!

You can play games anywhere! Get a board game, click and go online, grab your video controller, tap on your tablet or phone, head to the gym or go outside. There are so many types of games to choose from such as adventure, puzzles, strategy, action, simulation, and sports. What's your favorite game and where you do like to play it?

Join us in receiving a new Snail Mail each quarter - always 100% free! Classrooms and other educational programs can sign up and include Snail Mail in their activity offerings as well. Sign up yourself or a friend at **[CodeVA.info/SnailMail](http://CodeVA.info/SnailMail)**

# Unión de codificaciones

Traza una línea para unir las palabras con sus definiciones.

Algoritmo	Orden de pasos
Programa	Instrucciones
Secuencia	Proyectos completos
Código	Persona que escribe código
Programador	Lenguaje informático
Depuración	Repetición de patrones
Bucles	Resolución de problemas
Valor	Cantidad



# Coding Match

Draw a line to match words and definitions.

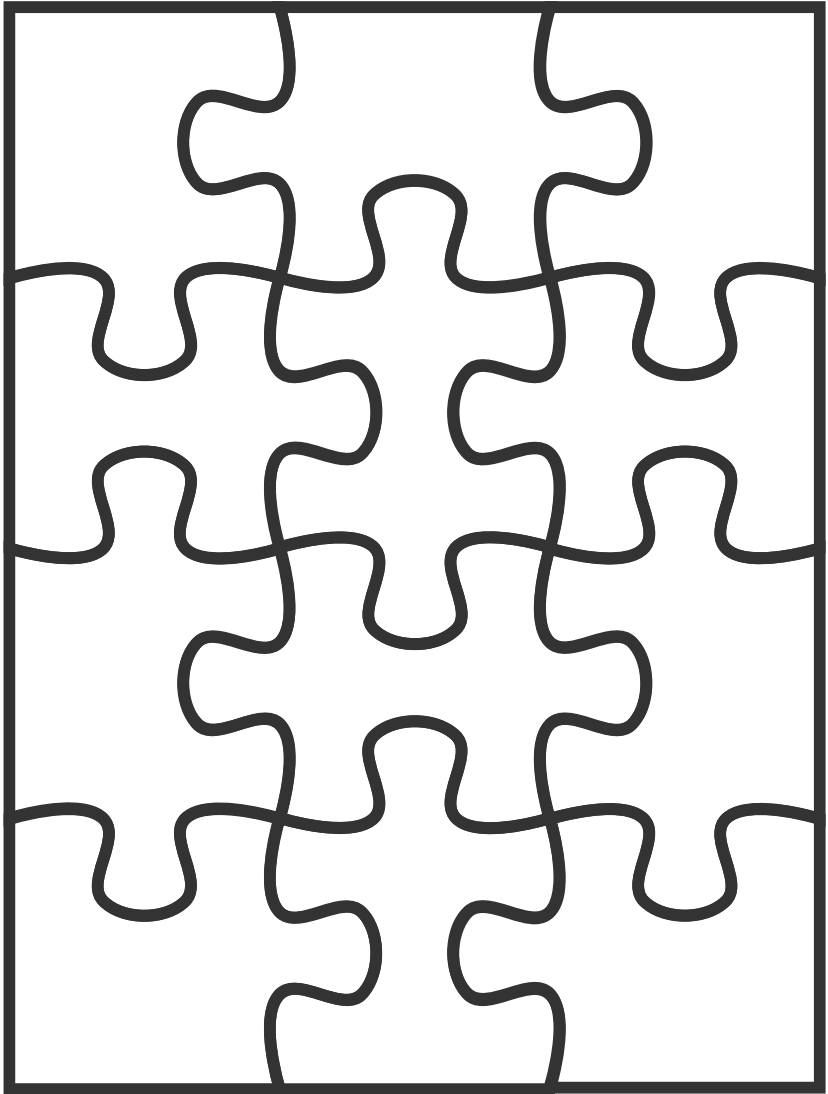
Algorithm	order of steps
Program	directions
Sequence	completed projects
Code	person that writes code
Programmer	computer language
Debugging	repeating patterns
Loops	problem solving
Value	amount

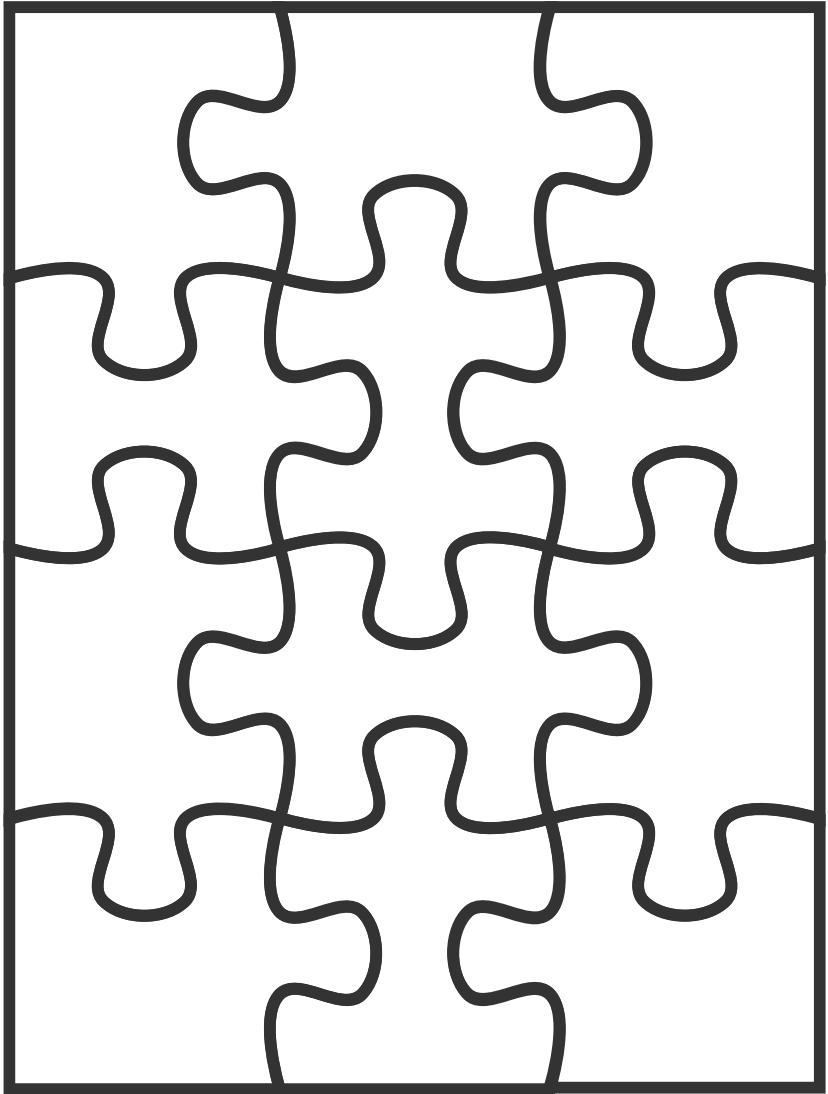
# El poder del rompecabezas

Piensa en algo que quieras dibujar. Puede que necesites hacer un boceto en papel antes de dibujarlo en las piezas del rompecabezas. Usa crayones, marcadores, o lápices de colores para decorar tu diseño de rompecabezas. ¡Recorta las piezas y resuélvelo!

## Puzzle Power

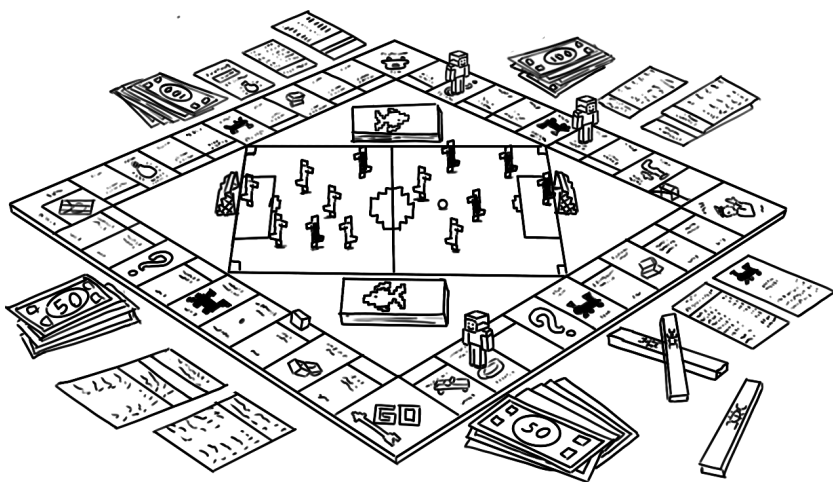
Think of something that you want to draw. Write down some ideas of what to draw. You may need to sketch it out on paper before drawing on the puzzle pieces. Use crayons, markers or colored pencils to decorate your puzzle design. Cut out the pieces and solve your puzzle!





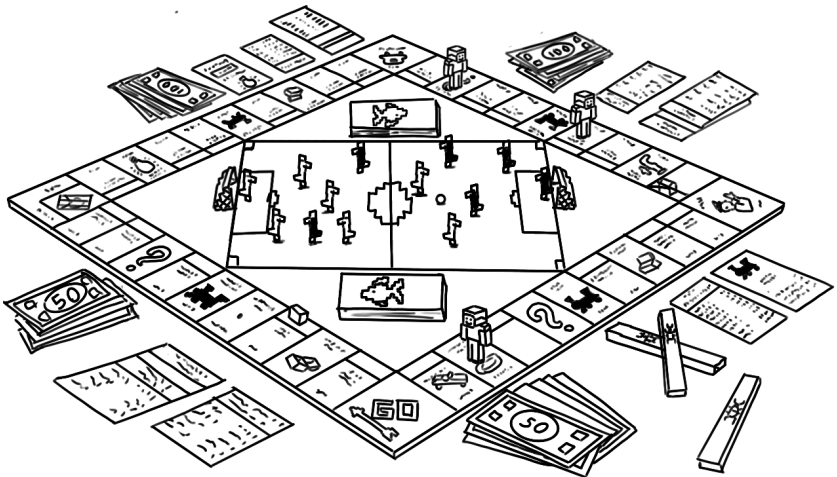
# Datos curiosos sobre juegos

- ¡El "Minecraft" es el videojuego más vendido en el mundo!
- ¡El juego de cartas más fácil para las infancias es "Go Fish"!
- ¡El fútbol es el deporte que más se juega y mira en el mundo!
- ¡El "Monopoly" es el juego de mesa más jugado en el mundo!
- ¡"Senet" es el juego de mesa más antiguo conocido en el mundo y se jugaba en el Antiguo Egipto!



# Fun Game Facts

- Minecraft is the best-selling video game in the world!
- The easiest card game for kids is Go Fish!
- Soccer is the most popular sport played and watched in the world!
- Monopoly is the most played board game in the world!
- Senet is the oldest known board game in the world that was played in Ancient Egypt!





# Game Time!



## ¡Hora de jugar!

What is your favorite video game?

¿Cuál es tu videojuego favorito?

---

Do you or your family have a favorite board game?

¿Tienen tú o tu familia un juego de mesa favorito?

---

Is there a computer game or app that you like to play?

¿Hay algún juego de computadora o aplicación que disfrutes jugar?

---

What is your favorite sport to play?

¿Cuál es el deporte que más te gusta jugar?

---

# Elige tu propia aventura

Lea las declaraciones  
y decidir que hacer



Decides irte de viaje.

¿Dónde irás?

Tú:

- a) La playa
- b) De campamento



Empacas las maletas  
para la playa.

¡Agarra tu equipo  
de campamento!



Estás en la playa.

Tú:

- a) Construyes un castillo de arena
- b) Nadas en el océano

Estás en el campamento.

Tú:

- a) Remas en canoa
- b) Vas a caminar



¿Qué estás usando?

Tú:

- a) Lentes de sol
- b) Sombrero

¿Qué te pones?

Tú:

- a) Repelente de insectos
- b) Botas de trekking



Es hora de cenar.

Tú:

- a) Comes una hamburguesa
- b) Tomas helado

¿Qué cenas?

Tú:

- a) Pescado
- b) Malvaiscos



Luego de la cena

Tú:

- a) Juegas al mini-golf
- b) Miras una película

Luego de la cena

Tú:

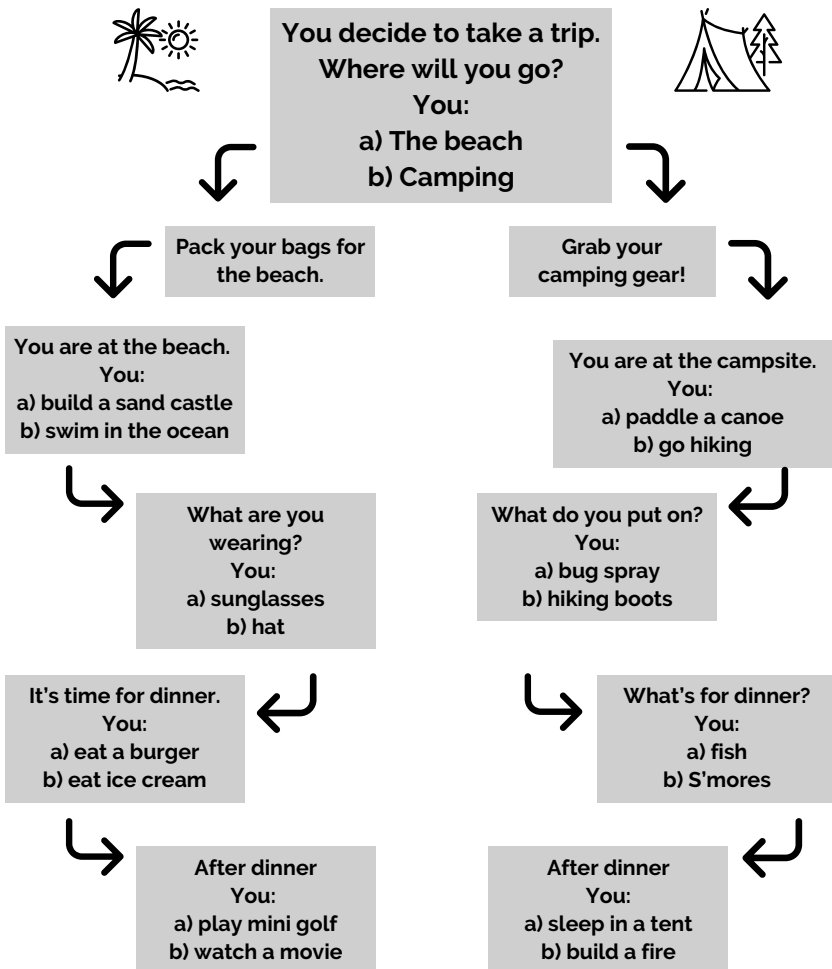
- a) Duermes en una carpa
- b) Armas una fogata





# Choose Your Own Adventure

Read the statements and decide what to do.



# Instrucciones del Cubo

## Código

¡Crea tu propio juego de codificaciones utilizando el cubo!

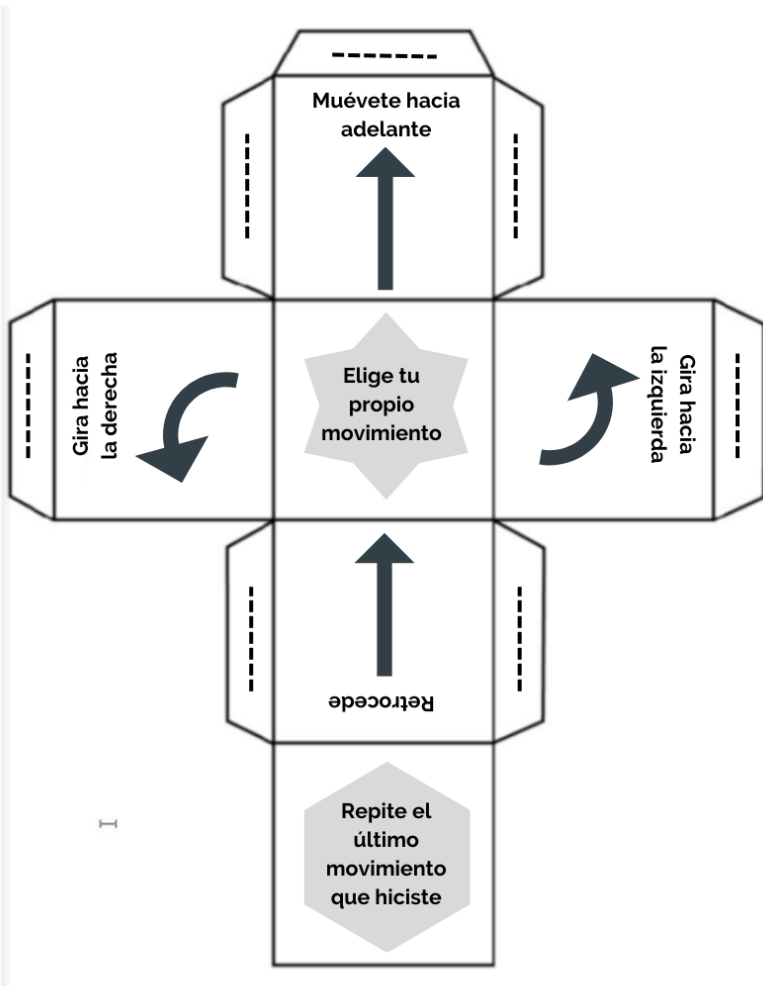
\*Cómo hacer el cubo:

- Colorea cada cuadrado.
- Recorta los bordes exteriores del cubo.
- Dóblalo por las líneas continuas.
- Pega o pon cinta por las lengüetas marcadas con líneas de puntos para formar un cubo.

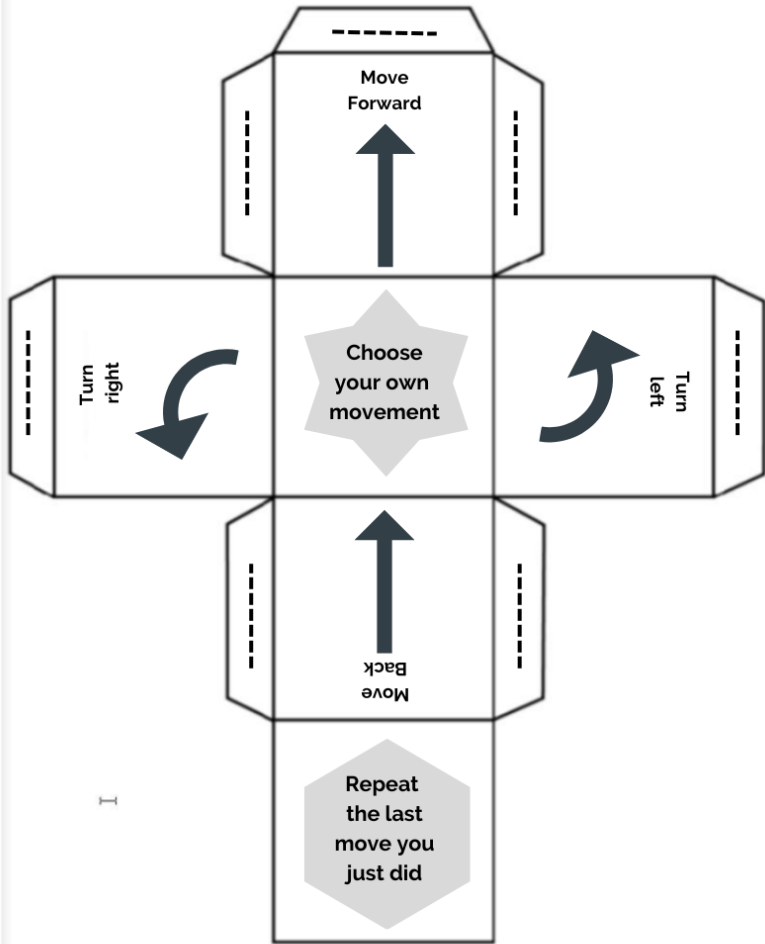
\*\*Cómo jugar el juego:

- Crea un punto de partida y de llegada.
- Asegúrate de tener espacio para moverte.
- Lanza el cubo sobre alguna superficie lisa.
- Lee el lado del cubo que quedó frente a ti.
- Muévete en la dirección que indica el cubo.
- Tú decides cuántas veces hacer cada movimiento.
- Súmale obstáculos a cada desafío; ya sea con una silla, zapatos, juguete, botella de agua, sombrero, portafolio, etc.

# Cubo Código Juego



# Code Cube Game



# Code Cube Directions

Create your own coding game by using the cube!

## **\*How to make the cube:**

- Color each square.
- Cut out the outer edges of the cube.
- Fold along the solid lines.
- Glue or tape on the tabs marked with the dotted lines to form a cube.

## **\*\*How to play the game:**

- Create a starting point and an end point.
- Make sure you have space to move.
- Toss the cube on a flat surface.
- Read the side of the cube that faces you.
- Move in whatever direction is shown on the cube.
- You get to decide how many times to do each movement.
- Add obstacles for a challenge; this could include a chair, shoes, toy, water bottle, hat, bookbag, etc.

# Diseño de juego en Scratch

¡Usa esta información de diseño para programar un personaje (Sprite) en Scratch!

**¿CÓMO LUCE TU PERSONAJE?**

**NOMBRE.....**

¿Cuál es el *Super Poder* de tu personaje?

---

---

---

# Diseño de juego en Scratch

¿Dónde se desarrolla la acción de tu personaje?

---

---

¿Cuál es el desafío más grande de tu personaje?

---

---

¿Tiene oponentes tu personaje? ¿Quiénes son?

---

---

¿Tiene aliados tu personaje? ¿Quiénes son?

---

---

**¿CUÁL ES EL  
OBJETO  
FAVORITO QUE  
USA TU  
PERSONAJE?**

# Scratch Game Design

Use this design information to program a character (Sprite) in Scratch!

**WHAT DOES YOUR CHARACTER LOOK LIKE?**

**NAME** .....

What is the *Super Power* of your character?

---

---

---



# Scratch Game Design

Where does your character's action take place?

---

---

What is your character's greatest challenge?

---

---

Does your character have opponents? Who are they?

---

---

Does your character have allies? Who are they?

---

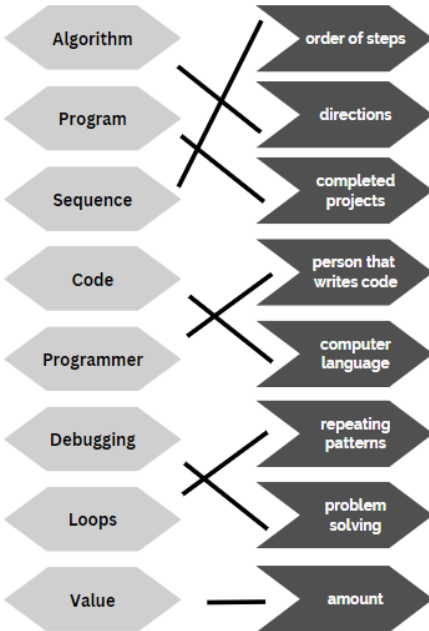
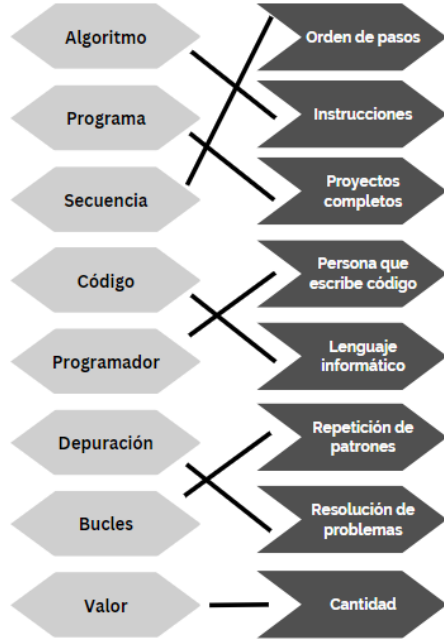
---

**WHAT IS THE  
FAVORITE  
OBJECT USED  
BY YOUR  
CHARACTER?**



# Unión de codificaciones

p.3  
clave de  
respuesta



Coding  
Match  
p.4  
Answer  
key

# Resources | Recursos

## ***Computer Science | Ciencias de la Computación***

**adafruit** [adafruit.com](http://adafruit.com)

**micro:bit** [microbit.org](http://microbit.org)

**hour of code** [hourofcode.org](http://hourofcode.org)

**VEX** [vexrobotics.com](http://vexrobotics.com)

## ***Art and Game Design | Arte y Diseño de Juegos***

**earsketch** [earsketch.gatect.edu](http://earsketch.gatect.edu)

**piskelapp** [piskelapp.com](http://piskelapp.com)

**gb studio** [gbstudio.dev](http://gbstudio.dev)

**processing** [processing.org](http://processing.org)

**makecode** [makecode.com](http://makecode.com)

**scratch** [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu)

## ***Learn More About This Month's Theme | Aprende Más Sobre el Tema de Este Mes***

**Minecraft Education:** <https://education.minecraft.net/en-us>

**Puzzlemaker:** <https://puzzlemaker.discoveryeducation.com/>

**Scratch Jr** app on Apple App Store and Google Play



**A big thanks to Meta for sponsoring Snail Mail.**

And thanks to our other contributors and distributors.

Interested in getting involved? Learn how we do it at:

**Muchas gracias a Meta por auspiciar Snail Mail.**

Y gracias también a todos nuestros contribuidores y distribuidores.

Interesade en participar? Aprende como lo hacemos en:

**[CodeVA.info/ProjectSnailMail](https://codeva.info/project/snailmail)**

**CodeVA**  
300 E Broad Street  
Richmond, VA 23219

